**Soal Praktek PTS**

**SMK Raden Umar Said Kudus**

**Tahun 2021**

**TUGAS PRAKTIK**

**Mapel**: Project Game Development

**Kelas:** 12 RPL 1

**Guru Mapel**: Anjas Syifatul Anam

**Nama Siswa**: Pradipa Rasendrya Bhamakerti

**Nama Proyek:** Red Ball

**Cara Main Game**

Kamu bermain sebagai sebuah bola merah. Kamu harus mengumpulkan semua coin di sebuah level lurus, bermanuver melewati obstacle dan menghindari silinder merah yang merupakan enemy. Setelah semua koin dikumpulkan, kamu menang

**Element dalam Game**

1. *Red Ball (Player)*
2. *Coin*
3. *Evil Cylinder (Enemy)*
4. *Ground (3D object cube)*
5. *Wall (3D object cube*

**Script C# dalam Game dan Fungsinya**

1. **CameraController**: Membuat camera mengikuti Red Ball
2. **Reset:** Jika player menyentuh Evil Cylinder maka script Reset dijalankan dan mereset level
3. **Player Controller:** Mengendalikan Red Ball dan handle coin
4. **Rotator:** Membuat coins berputar

**Flowchart Game**

https://docs.google.com/drawings/d/1YDv1s\_CX6nsVkBwz2wcizcLX6YAzsxzEksyi47nwaXE/edit?usp=sharing